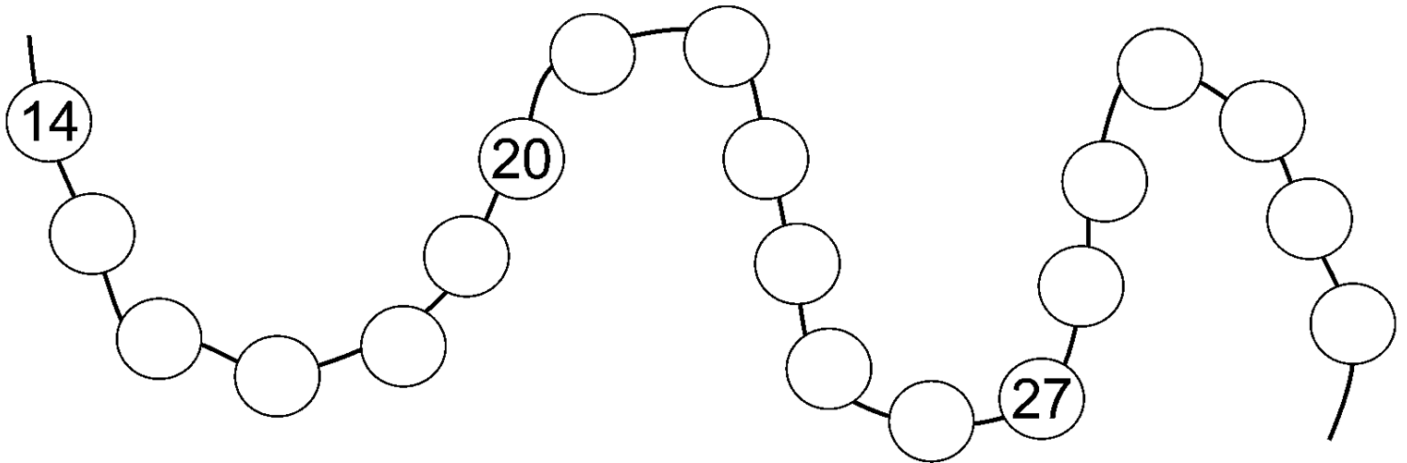


# Numération

7



1- Complète :



2- Complète les bandes numériques avec le chiffre manquant :

Écris le chiffre des unités qui manque :

20	21	2 .	23	2 .	2 .	26	2 .	2 .	29	30	3 .
----	----	-----	----	-----	-----	----	-----	-----	----	----	-----

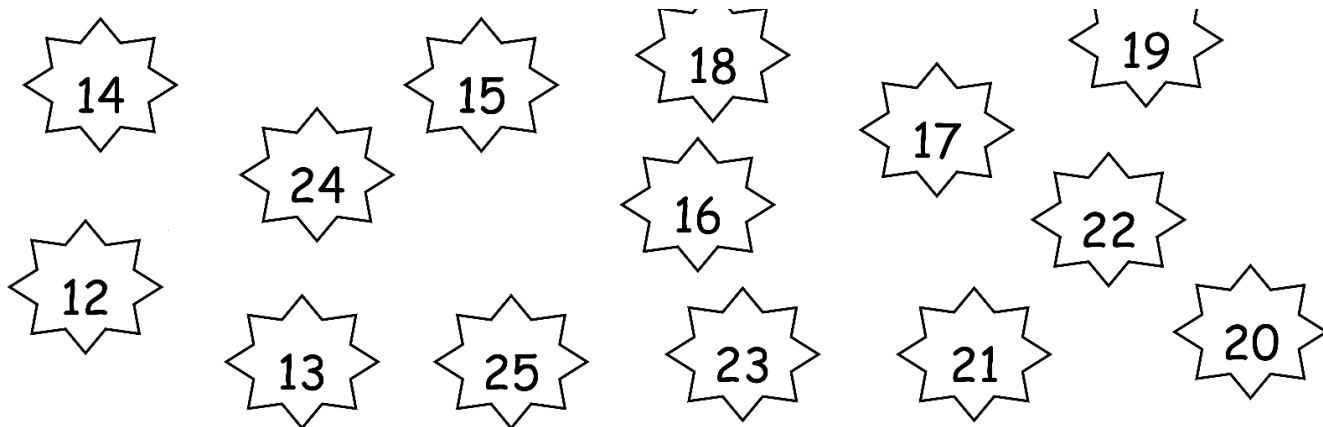
Écris le chiffre des dizaines qui manque :

45	. 6	47	. 8	49	50	. 1	. 2	. 3	. 4	55	56
----	-----	----	-----	----	----	-----	-----	-----	-----	----	----

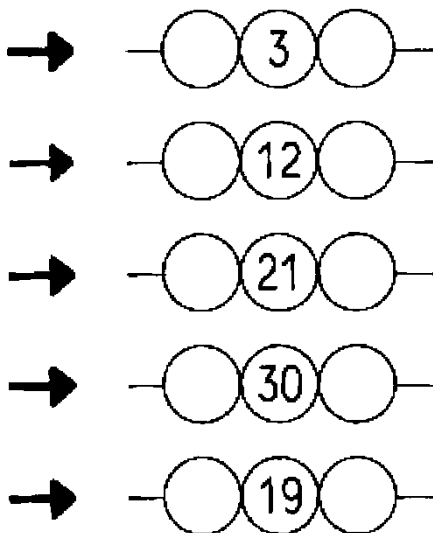
Écris le chiffre des unités ou des dizaines qui manque :

71	. 2	73	. 4	75	7 .	77	. 8	79	8 .	81
----	-----	----	-----	----	-----	----	-----	----	-----	----

3-Relie les nombres dans l'ordre croissant

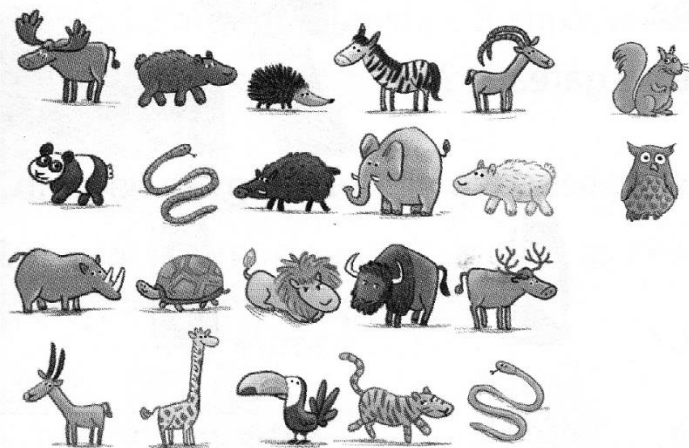


4 - Ecris le nombre qui vient juste avant et celui qui vient juste après :



5-Compare les nombres d'animaux avec > ou <:

animaux sauvages



animaux domestiques



animaux sauvages

.....

animaux domestiques

7 – Calcule (pense aux doubles pour aller plus rapidement) :

$$3 + 3 + 7 + 2 = \dots\dots\dots$$

$$5 + 4 + + 2 + 4 = \dots\dots\dots$$

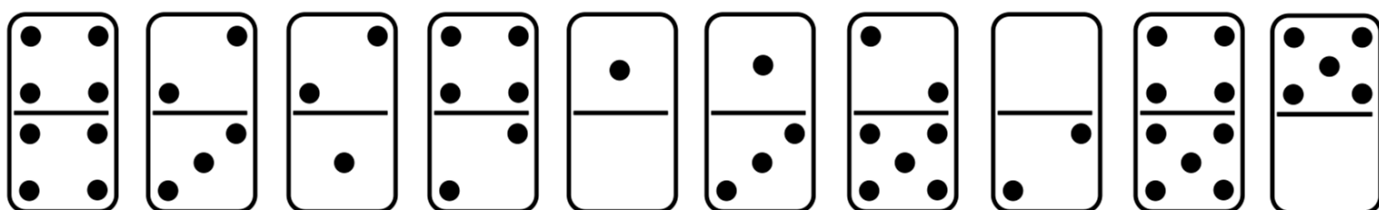
$$1 + 3 + 1 + 4 = \dots\dots\dots$$

$$3 + 2 + 2 + 3 = \dots\dots\dots$$





$$5 + 2 + 5 + 1 = \dots\dots\dots$$

$$3 + 5 + 2 + 1 = \dots\dots\dots$$

8 – Colorie par paires les dominos qui font dix

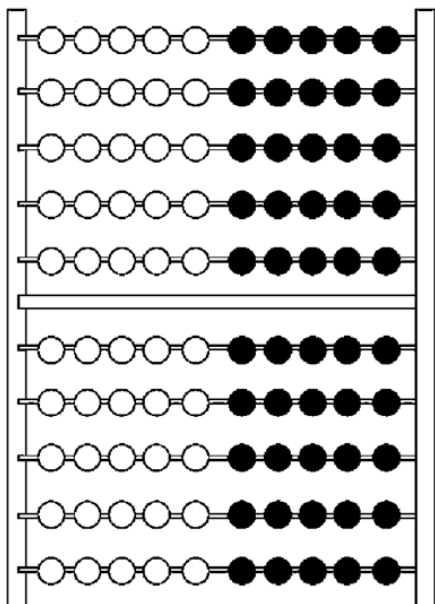


9 – Réfléchis en t'aidant de la bande numérique :

Je suis sur la case ...	Je lance le dé ...	J'arrive sur la case ...
3		.....
8		.....
12		.....
26		.....

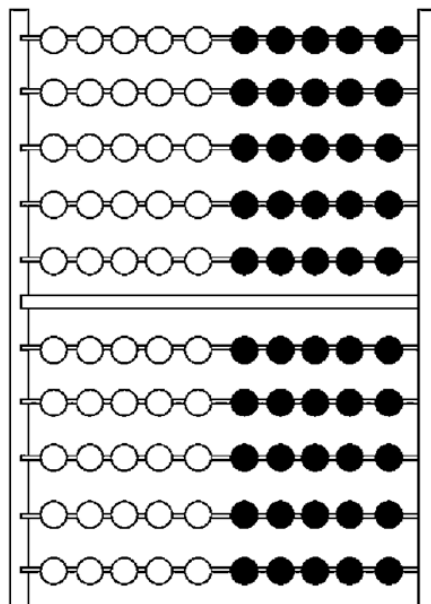
10 - Entoure les perles sur les bouliers :

67



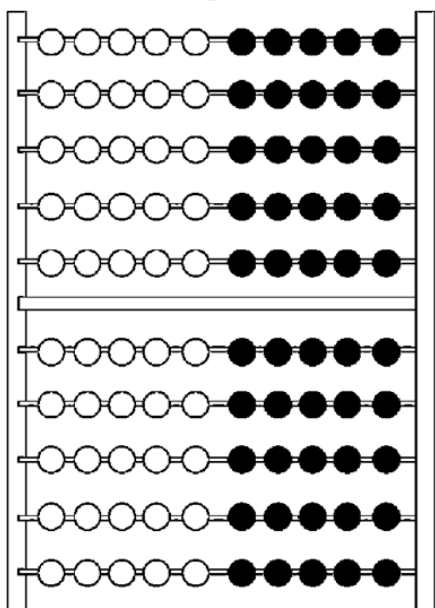
..... = .....

41



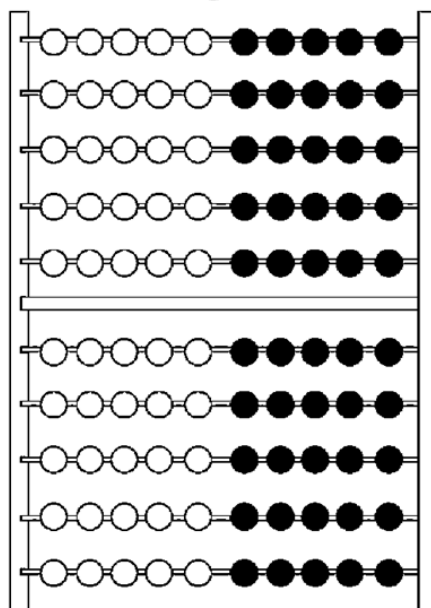
..... = .....

54



..... = .....

63



..... = .....

# Logique

## En bateau

Un lapin, un chat et un chien ont fait une balade en bateau et chacun a voulu essayer les différentes positions : à gauche, au milieu et à droite. Ils ont essayé toutes les manières différentes de s'installer dans le bateau et ils en ont trouvé six.

Découpe et colle les trois animaux afin qu'ils soient installés de façon différente à chaque fois.

