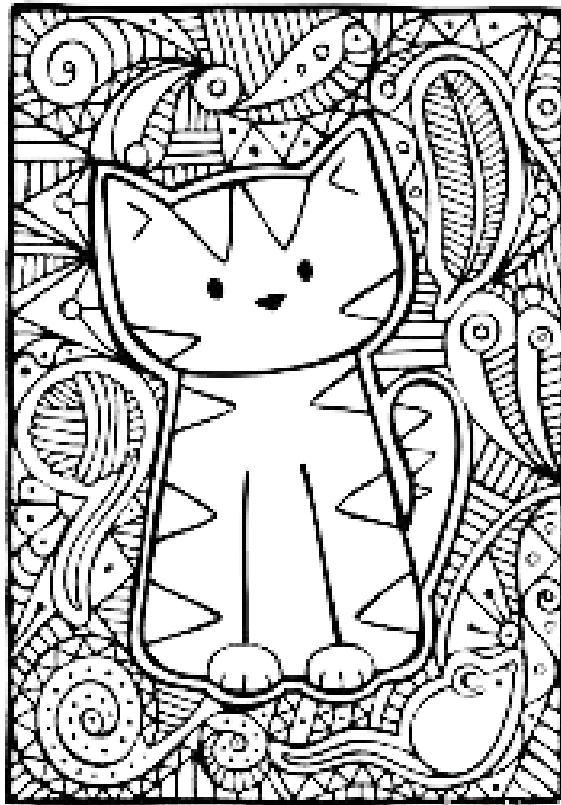


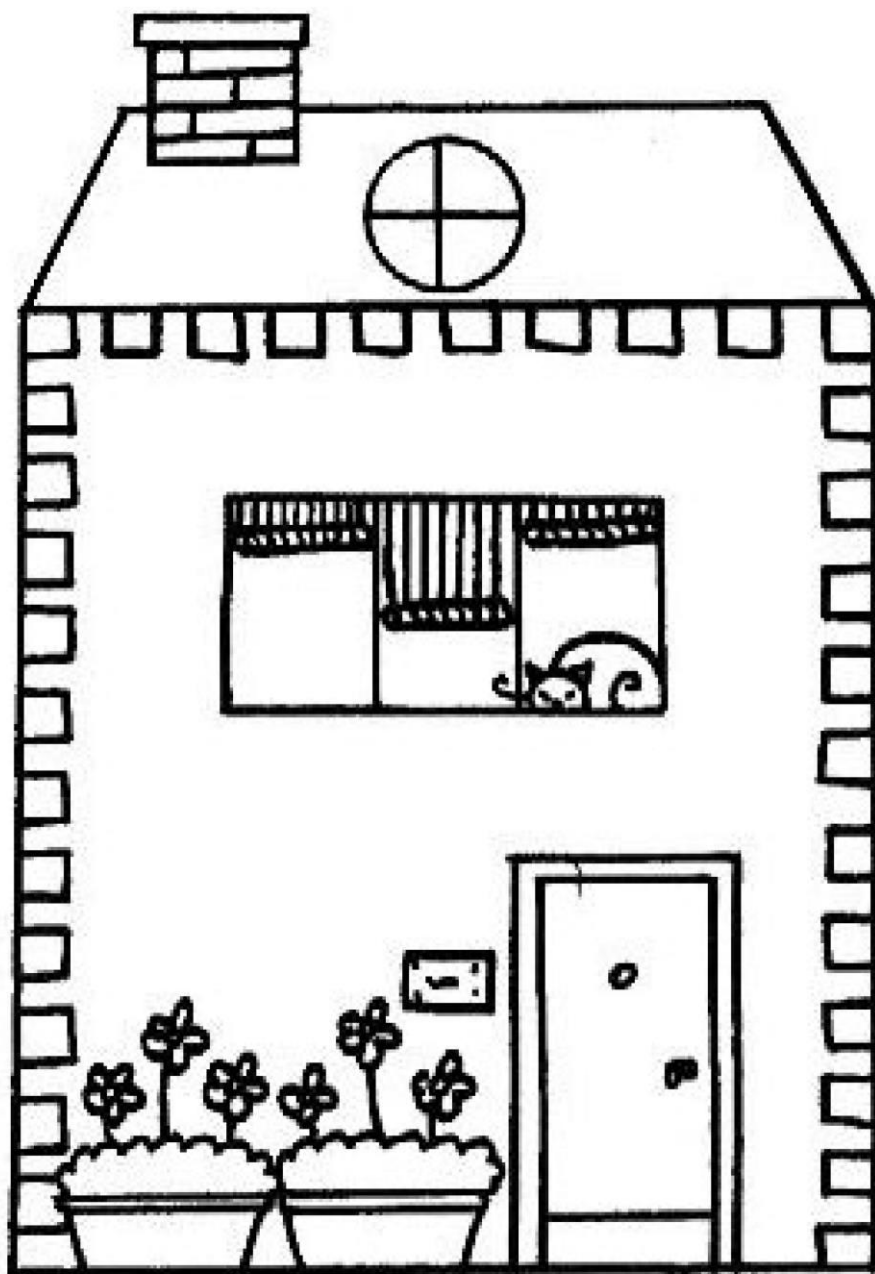
Exercices



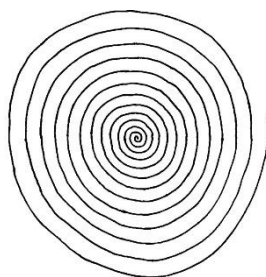
Motricité fine



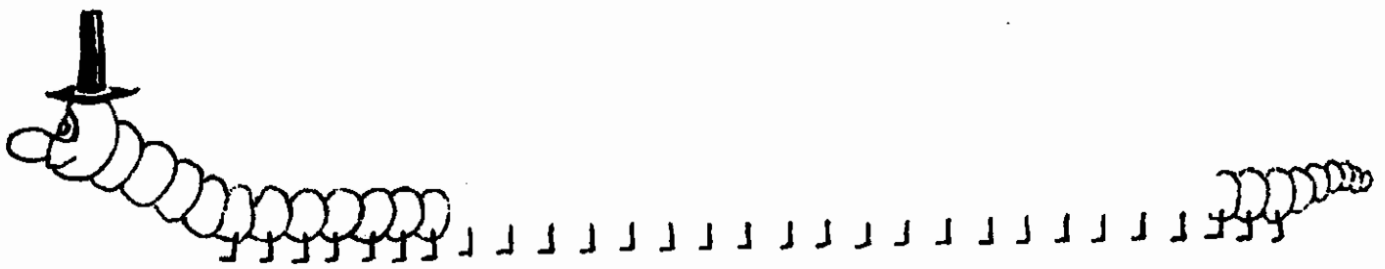
Dessine un personnage (avec beaucoup de détails) à côté de la maison puis imagine un décor (arbre, soleil, nuage, oiseau, fleurs, ...)



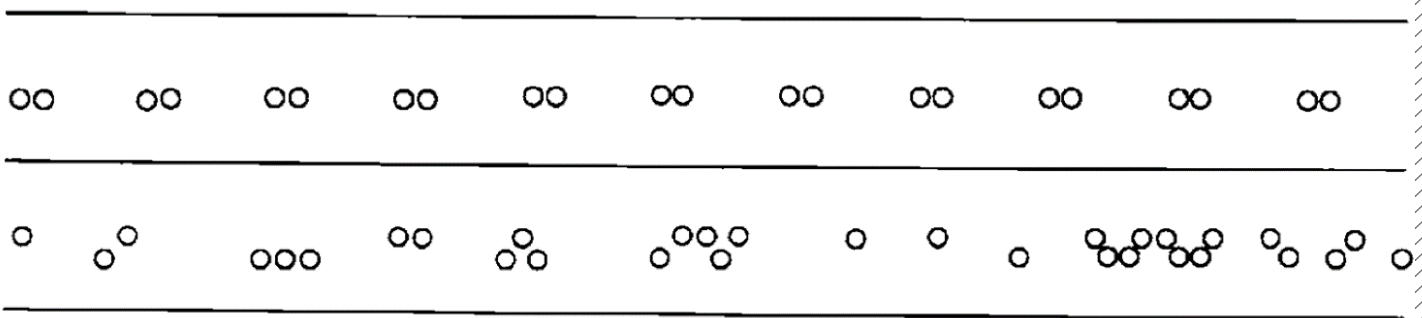
* Tourne autour de la gommette pour faire une spirale très serrée mais dont les traits ne se touchent pas. Tourne dans le sens attendu !



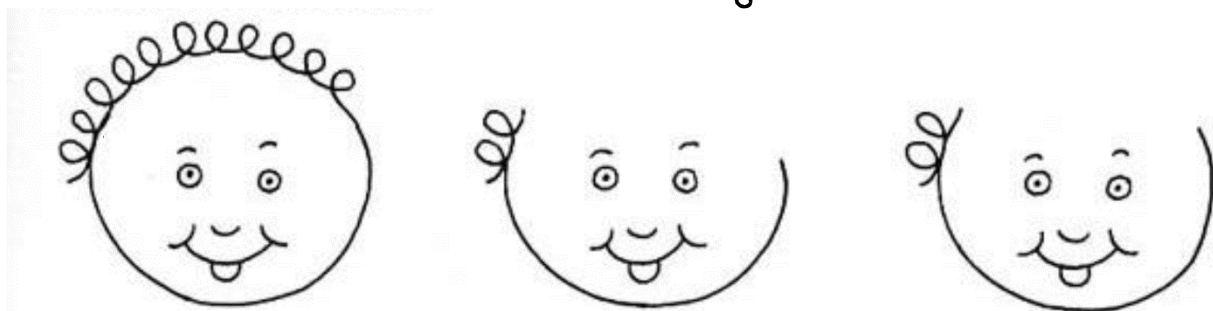
****** Termine les anneaux de la chenille en commençant par la queue



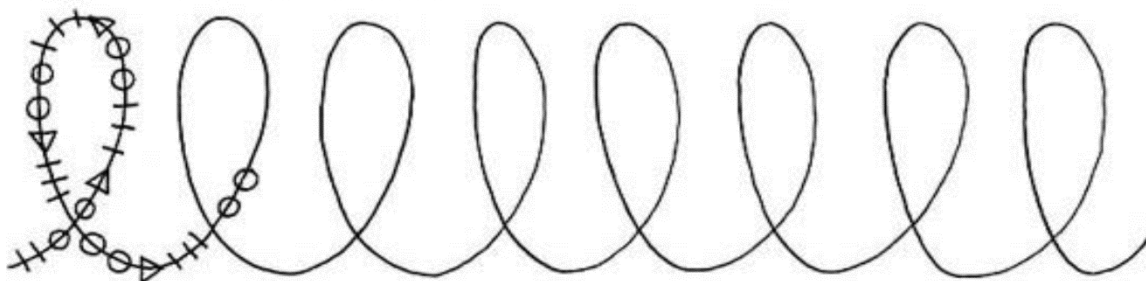
******* Prends un feutre et pose la main sur la feuille . Ligne par ligne il faudra toucher les points avec ton feutre sans lever la main et en commençant par la gauche.



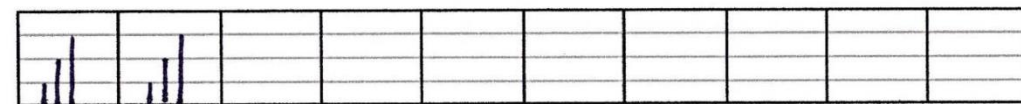
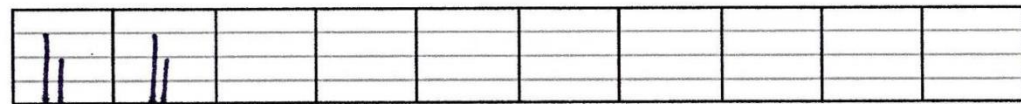
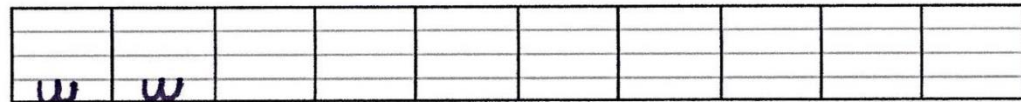
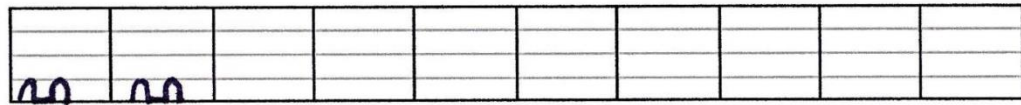
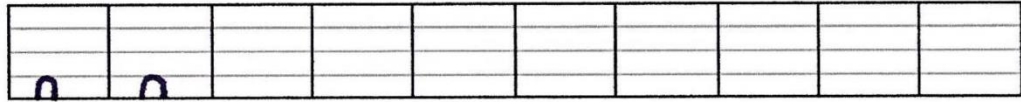
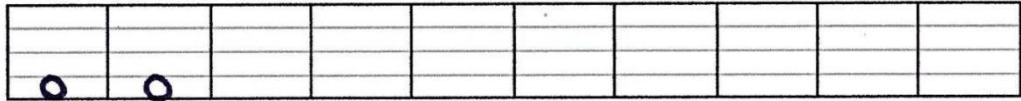
******** dessine les boucles et poursuis l'algorithme



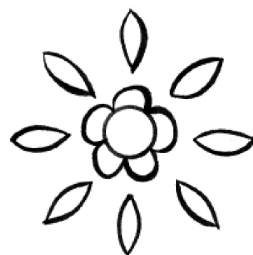
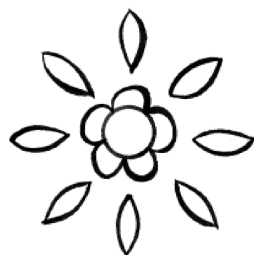
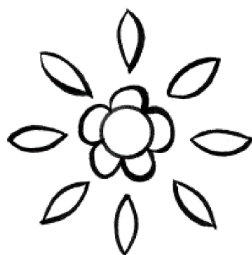
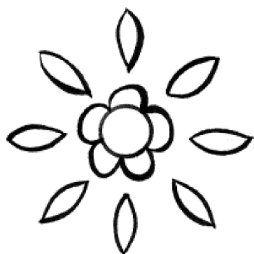
Décore avec ||| ○ ○ △ :

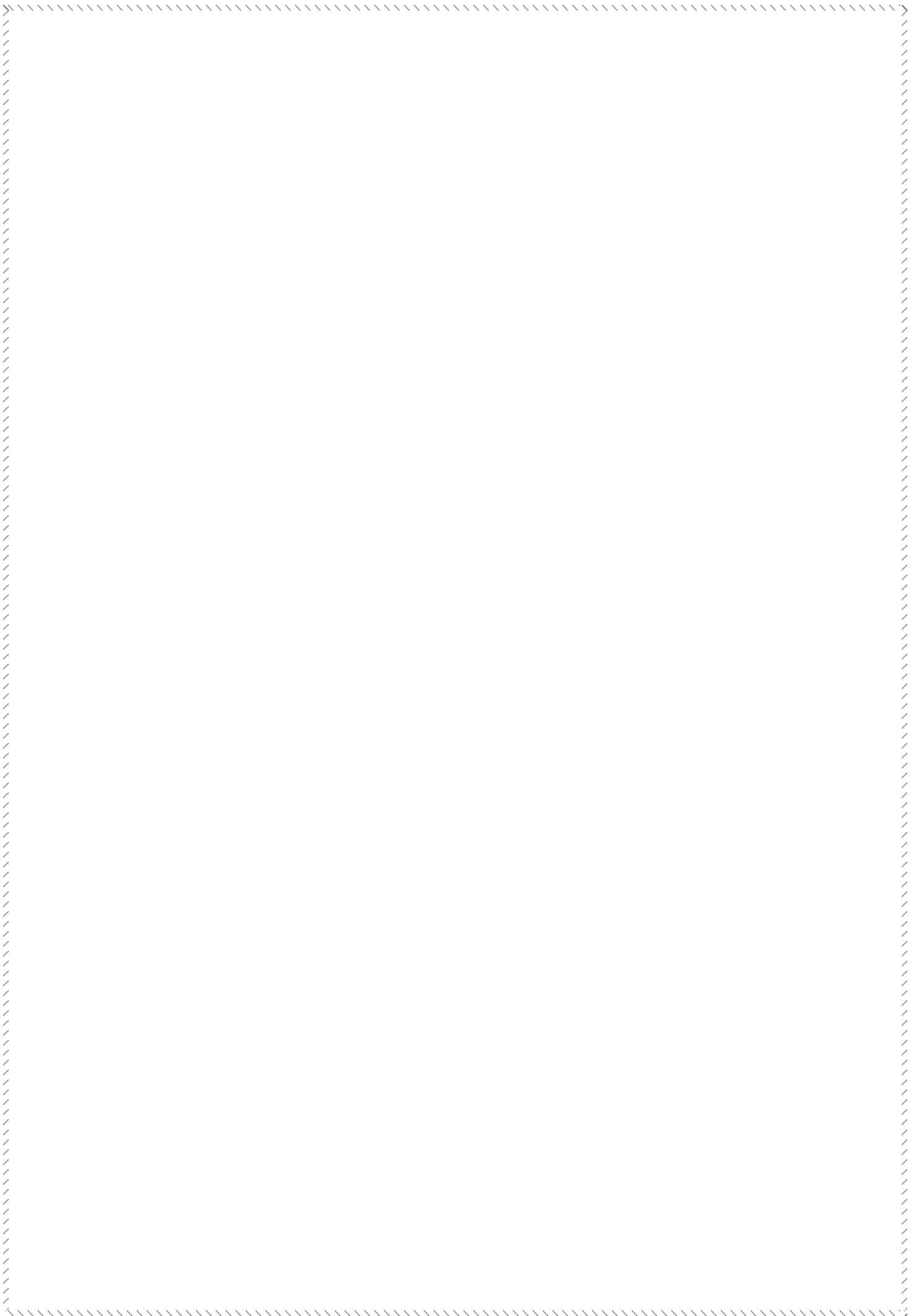


***** poursuis les boucles en te reposant bien sur la ligne à chaque fois que tu redescends :



***** Colorie avec soin trois fleurs au crayon de couleur et trois au feutre





Décore le serpent puis découpe soigneusement sur le trait noir.

